#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <string.h>

#include <math.h>

#include <heure.h>

#include <ncurses.h>

#include <variables.h>

#include <time.h>

#define EXIASAVER2\_TAILLE

#define EXIASAVER2\_SLEEP

#define EXIASAVER2\_PBM

struct variables getVar (char N[2], char Taille[5])

{

variables Variables; //création de la structure pour récuperer les variables

if (getenv("EXIASAVER2\_TAILLE")==NULL)//la variable définit ou par défaut de taille est affectée à Taille

{

strcpy(Variables.Taille, "5x3");

}

else

{

strcpy(Variables.Taille, getenv("EXIASAVER2\_TAILLE"));

}

if (getenv("EXIASAVER2\_SLEEP")==NULL)//la variable définit ou par défaut de temps d'attente est affectée à N

{

strcpy(Variables.N, "10");

}

else

{

strcpy(Variables.N, getenv("EXIASAVER2\_SLEEP"));

}

return (Variables);

}

struct heure getTime()

{

time\_t secondes;

time(&secondes);

instant=\*localtime(&secondes);

heure Heure; //création de la structure pour récuperer l'heure

Heure.heure1=floor((instant.tm\_hour)/10);//Récupération de l'heure séparé en chiffre

Heure.heure2=floor((instant.tm\_hour)%10);

Heure.min1=floor((instant.tm\_min)/10);

Heure.min2=floor((instant.tm\_min)%10);

Heure.sec1=floor((instant.tm\_sec)/10);

Heure.sec2=floor((instant.tm\_sec)%10);

return (Heure);

}

int getPBM(int temps, FILE\* nomimage)

{

char path[100];

sprintf(path,"%s%s%d%s", getenv("EXIASAVER2\_PBM"), "/", temps, ".pbm");//le chemin de l'image est écrit dans path

nomimage = fopen(path, "r");//on ouvre l'image

}

void timer (char \*N)

{

int time = (int) N; //le temps du timer prend la valeur définit ou par défaut

printf("Cet ecran sera actualise dans quelques secondes ");

fflush(stdout); //Le flux de sortie est vidé pour permettre l'affichage du printf avant le sleepq

do {

sleep (1);

printf(".");

fflush(stdout);

time=time-1;

} while (time!=0);// tant que le temps n'a pas atteint 0, un point s'affichera à la fin du message toutes les secondes

}

void display()

{

}

int main(int argc, char const \*argv[], char \*envp[])

{

heure Heure; //création d'une structure pour récuperer l'heure

variables Variables; //création de la structure pour récuperer les variables de taille et de temps

Variables.N[2]; //initialisation des varaibles pour le temps d'attente et la taille

Variables.Taille[5];

FILE\* heure1;

FILE\* heure2;

FILE\* min1;

FILE\* min2;

FILE\* sec1;

FILE\* sec2;

getVar(Variables.N, Variables.Taille);

getTime();

while (1) //L'heure se rafraichit continuellement jusqu'à ce que le processus soit tué

{

getPBM(Heure.heure1, heure1);

getPBM(Heure.heure2, heure2);

getPBM(Heure.min1, min1);

getPBM(Heure.min2, min2);

getPBM(Heure.sec1, sec1);

getPBM(Heure.sec2, sec2);

FILE\* doublepoint= fopen("/home/celia/Desktop/IMG\_PBM/double.pbm", "r"); //le fichier des deux points est ouvert en lecture

display(heure1);

display(heure2);

display(doublepoint);

display(min1);

display(min2);

display(doublepoint);

display(sec1);

display(sec2);

timer(Variables.N);

system("clear"); //la fenêtre est néttoyée entre deux rafraichissement

getTime();

}

return 0;

}